|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case number:** | 1 | |
| **Use case name:** | **Đăng nhập** | |
| **Actor (s):** | Lễ tân, nhân viên kinh doanh, nhân viên nhân sự, nhân viên kế toán, nhân viên dịch vụ. | |
| **Maturity:**  **(Facade/Focused/….)** | Filled and Focused | |
| **Summary:** | Lễ tân và quản lý,kế toán cần phải có tài khoản đăng nhập vào hệ thống.  Lễ tân và quản lý,kế toán đăng nhập vào hệ thống ở mức phân quyền khác nhau để giúp bảo mật hệ thống khách sạn. | |
| **Basis Course of Events:** | **Actor Action:**  Lễ tân và quản lý, kế toán đăng nhập vào hệ thống  Quản lý khi đăng nhập thành công  Lễ tân khi đăng nhập thành công  Kế toán khi đăng nhập thành công | **System Response:**  Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin đăng nhập  Ngoài những quyền của nhân viên, người quản lý có thể cập nhật tên phòng, giá phòng và loại phòng khi có sự thay đổi. Ngoài ra, người quản lý cũng có thể cập nhật thông tin và tài khoản đăng nhập của nhân viên vào hệ thống  Sẽ hiện giao diện gồm các chức năng dành cho lễ tân như: check-in, check-out, quản lý khách hàng,…  Sẽ hiện giao diện gốm các chức năng của kế toán như: thống kê, xem và tìm kiếm hoá đơn… |
| **Alternative Paths:** | N/A | |
| **Exception Paths:** | Tài khoản hoặc mật khẩu nhập vào không hợp lệ và hiện thông báo nhập sai thông tin tài khoản và được trả về màn hình đăng nhập. | |
| **Extension Points:**. | N/A | |
| **Triggers:** | Tùy vào chức vụ mà màn hình chính sẽ hiển thị thông tin khác nhau, đồng thời các chức năng cũng khác nhau | |
| **Assumption:** | Phải là nhân viên thuộc khách sạn (chi nhánh) đó | |
| **Precondition:** | Nhập đúng username & password | |
| **Post Condition:** | 1. Nếu use case thành công, actor lúc này đã đăng nhập vào hệ thống. Nếu không trạng thái hệ thống không thay đổi.  2. Auto logout sau 5’ nếu không có bất kì thao tác nào được thực hiện | |
| **Reference: Business Rules:** | Không dược dùng khi không cần thiết | |
| **Reference Risks:** | N/A | |
| **Author(s):** | Đinh Lê Đức Duy | |
| **Date:** | 21/10/2020 | |